My Sticker Collection

🎉 生徒専用アプリができました！

このたび、ウィップル・イングリッシュ・スクールでは、生徒のみなさんが英語の学習をもっと楽しめるように、**オリジナルの生徒専用アプリ**を作りました！

📱 このアプリは？

一言でいうと、

「がんばりをドット絵シールで集めていく、英語教室オリジナルのコレクションアプリ」

です。

アプリの中には、僕が一つひとつ描いたドット絵のシールがたくさん登場します。

生徒のみなさんは、レッスンで目標を達成したり、音読に取り組んだり、いろいろな活動に挑戦したりしながら、少しずつシールを集めていきます。

シールを手に入れる方法は一つではありません。

名前を当てて「判明」させたり、先生からもらったり、コインを使ってガチャを回したり、読書やさまざまなアクティビティに取り組んだり。

さらに、集めたシールの組み合わせによって新しいアイテムが生まれる「コンボ」や、さまざまな条件をクリアすることで達成できる「実績」などもあります。

集めたシールは、友達と交換したり、最終的には実際のシールと引き換えたりすることもできます。

そして、これから僕の元気が続く限り（笑）、絵も単語もどんどん増えていきます。

新しい言葉を知る喜びと、それを集めたり、共有したりする楽しみ。

その両方を楽しめる場所にしていきたいと思っています。

🕹 このアプリですること

基本的には、

「英語の学習やいろいろな活動に取り組む」
↓
「コインやシールを手に入れる」
↓
「集めて、判明させて、組み合わせて、楽しむ」

という流れです。

① レッスンの目標に挑戦する

普段のレッスンでは、あとから振り返って「できた！」と確認しやすいように、3 つの目標を設定して取り組んでいます。

その目標を達成すると、アプリの中で使える**コイン**を獲得できます。

このコインは、シールを手に入れるためのガチャを回すのに使います。

つまり、

「レッスンをがんばる → コインが貯まる → ガチャを回せる → 新しいシールが手に入る！」

という流れです。

② 音読に挑戦する

ほとんどの生徒のみなさんに利用してもらっている音読アプリ、**Kids A-Z** での読書もコレクションにつながります。

先生から「今週はこの本を読んでみよう！」と本を決めてもらい、音読に取り組みます。

音読ができたら、シールを獲得できます。

もちろん、できなかったからといって怒られたり、ペナルティがあったりするわけではありません。

このアプリで大切にしたいのは、**「やらなかったら罰がある」ではなく、「やってみたら何かいいことがあった」**という経験です。

③ シールを集める

手に入れたシールは、自分のコレクションとしてアプリの中に残っていきます。

たくさんのシールを集めて、自分だけのコレクションを作っていきましょう。

シールには、英語に関係するものだけでなく、いろいろな種類の絵が登場する予定です。

「これも欲しい！」
「あと少しでコンプリート！」

そんなふうに、集めることそのものも楽しんでもらえたらと思っています。

④ 名前を当てて「判明」させる

手に入れたシールの中には、まだ名前が分かっていないものがあります。

絵を見て、その名前を当てることができれば、そのシールを「判明」させることができます。

もちろん、ここにも英語が関係してきます。

「この英語、知ってる！」
「この単語だったのか！」

という経験が、シールを集める楽しさと一緒に増えていけばと思っています。

⑤ コンボや実績に挑戦する

シールを集めていくと、特定の組み合わせによって別のアイテムが生まれることがあります。

これが**「コンボ」**です。

また、いろいろな条件をクリアすることで、**「実績」**を獲得することもできます。

全部集めることだけが目的ではありません。

「次は何があるんだろう？」

と、自分から試してみたくなる仕掛けを、これからも少しずつ増やしていきます。

⑥ 友達と交換する

集めたシールは、将来的には友達同士で交換できるようにもしていく予定です。

「それ持ってるの!?」
「じゃあ、これと交換しよう！」

そんな会話が生まれたら、コレクションが一人だけのものではなく、みんなで楽しめるものになっていくと思っています。

⑦ 本物のシールに交換する

そして、アプリの中だけで終わりではありません。

集めたシールや実績を、**実際のシールと交換できる仕組み**も用意していく予定です。

画面の中で集めたものが、最後には手元に残る。

そんな楽しみも作っていきたいと思っています。

💡なぜ、このアプリを作ったのか

子どもたちにとって、「今勉強することが将来の役に立つ」ということを実感するのは、決して簡単なことではありません。

「今の勉強は将来への投資だよ」
「勉強すれば、将来の選択肢が増えるよ」

大人にとってはもっともな話でも、子どもにとっては「今は楽しくないけど、いつか役に立つらしい」という、ずいぶん遠い話です。

たとえ「そうだね」と聞いてくれたとしても、それは本当に自分自身がそう思っているというより、「親や先生がそう言うから」ということも多いのではないでしょうか。

僕自身は、物心がついた頃から、いわゆる「ビデオゲーム」と呼ばれるものが大好きでした。

ゲームは、基本的には遊びです。

でも、ゲームの中には明確な目標があります。

自分が今どこにいて、何をすれば先に進めるのかが分かります。

誰かと競争しなくても、自分自身の力で少しずつ先へ進むことができる。

そのためには、うまくいかなかったり、難しいことに挑戦したり、自分のやり方を変えたりする必要もあります。

そして、苦労してようやく何かを達成したときには、大きなファンファーレとともに「よくやった！」と、ちゃんと成功を讃えてくれます。

僕は、こういうところがゲームの好きなところです。

一方で、勉強や学習は、必ずしもそうではありません。

今、自分がどこまでできていて、次に何を目指せばいいのかが分からないこともあります。

うまくいかなくても、授業は待ってくれず、どんどん先へ進んでしまうこともあります。

そして何より、「頑張ったこと」が必ずしも目に見える形で残るとは限りません。

だから僕は、考えました。

英語の学習だって、もっと「やってみたい」と思えるものであっていいんじゃないか。

ウィップル・イングリッシュ・スクールは「英会話教室」です。

そして、このアプリは**小学生だけを対象にしたものではありません。**

小学生、中学生、高校生、大人まで、**年齢は問いません。**

英語を学ぶ人なら、誰でも自分のペースで楽しめるコレクションを目指しています。

また、教室に直接通っている生徒だけでなく、**オンラインでレッスンに参加している生徒のみなさんにも楽しんでもらえるもの**にしたいと考えています。

実際のシールを受け取ることについては、オンラインで参加している生徒と教室に通っている生徒とで、どうしても方法やタイミングに違いがあります。

だからこそ、基本となるコレクションはアプリの中に置き、**どこからレッスンに参加していても、自分の頑張りを記録し、集め、楽しめる**ようにしました。

学校の授業に合わせて、みんなで同じところを同じペースで勉強するのではなく、英語を自分の言葉として使えるようになることを目指しています。

そのために、年齢に関係なく、その時の一人ひとりの力に合ったことに取り組み、**「今の自分なら、ちょっと頑張れば届きそう」**というところに挑戦してもらいます。

もちろん、難しいことに挑戦する以上、うまくいかないこともあります。

でも、それが「苦痛」である必要はありません。

将来のことを心配するのは、大人に任せておけばいい。

子どもたちには、まず今取り組んでいることを「楽しい」「やってみたい」「頑張ったら何かいいことがあった」と感じてもらいたい。

そして、それは子どもたちだけに限った話ではありません。

年齢が上がっても、勉強を始める理由がいつも「将来のため」でなければならないわけではありません。

「ちょっとやってみたい」
「できるようになった！」
「これ、集めたい！」

そんな気持ちから始まる学びがあってもいいと思っています。

小さな努力も。
寄り道も。
失敗も。
試行錯誤も。

その一つひとつを肯定しながら、**「勉強している」「勉強させられている」と感じなくても、自然と学ぶことにつながっていく。**

そんな学習のあり方を、僕は考えました。

そして、そのために作ったのが、このアプリです。

📲 アプリへのアクセス方法

アプリは、スマートフォンやタブレットから簡単にアクセスできます。

① 公式 LINE から

ウィップル・イングリッシュ・スクールの**公式 LINE 下部のメニューにある「コレクション」**から、このウェブアプリにアクセスできます。

② Google Classroom から

Google Classroom を利用している生徒のみなさんには、**所属しているクラスルームにもアプリへのリンクを共有します。**

普段使っている場所からアクセスしてください。

③ スマートフォンのホーム画面に追加

機種によって操作方法は異なりますが、アプリにアクセスした際に表示される上部のリンクを利用することで、**スマートフォンのホーム画面にアプリのアイコンのように追加することもできます。**

一度ホーム画面に追加しておけば、次回からは普通のアプリのように、アイコンをタップしてすぐにアクセスできます。

④ 教室のタブレットから利用

ご家庭での方針などにより、お子様がご自宅でスマートフォンやタブレットを利用する機会を設けていない場合もあるかと思います。

そのような場合は、**教室に用意しているタブレットを使って、先生がいる環境でアプリを利用していただくこともできます。**

レッスンの進行に支障のない範囲で、レッスンの前後やちょっとした空き時間などに利用してもらえればと思います。

📖 「生徒の学習報告」もアプリと連携します

そして、今回このアプリを作ったもう一つの目的があります。

これまで、毎月の「生徒の学習報告」を十分にお届けできていない時期がありました。

そこで今後は、**生徒のみなさんがどんなことに取り組み、何を頑張って、何を獲得したのかを、保護者の皆さまにも知っていただけるように、学習報告をアプリと連携していく予定です。**

「今月はこんなことができるようになった」
「こんなことに挑戦した」
「こんなシールを獲得した」

という一人ひとりの頑張りを、できるだけ具体的にお伝えしていきたいと思っています。

単に「英語を勉強しました」という報告ではなく、**その子が実際にどんなことをして、どんな小さな一歩を踏み出したのか**を残していければと思っています。

保護者ページについて

学習報告は、生徒一人ひとりの学習状況や個人的な内容を含むため、**保護者の方専用のページ**を用意します。

セキュリティ上の理由から、**各保護者様ごとにパスワードを発行**いたします。

保護者ページにアクセスしていただいた後、お子様のお名前を選択し、発行されたパスワードを入力していただく形になります。

パスワードを紛失された場合は、いつでも教室までお問い合わせください。

最後に

このアプリは、**「シールをもらうために勉強させる」ためのものではありません。**

英語を学ぶこと自体が楽しいこと。

新しいことを知ることが面白いこと。

昨日できなかったことが、今日はできるようになること。

そうした学習の中にある小さな「できた！」を見つけて、楽しめるようにするための仕組みです。

うまくいかない日があっても大丈夫。
予定していたことができない日があっても大丈夫。

寄り道したり、試してみたり、失敗したりしながら、それぞれのペースで楽しんでください。

「頑張ったら、楽しみが増える。」

そんな経験が、レッスンの時間だけでなく、日々の英語学習にも自然につながっていけばと思っています。

そして何より、このアプリを通して、

「英語を勉強する」だけではなく、
「英語を使って、知らなかった世界を少しずつ集めていく」

そんな感覚を持ってもらえたら嬉しいです。

これから、どんなシールが増えていくのか。
どんなコンボが生まれるのか。
どんなコレクションが完成していくのか。

先生もまだ全部は決めていません（笑）。

みんなと一緒に、このコレクションを育てていきたいと思います。